



FUN TECH ADVENTURES

Stage Scratch

Comment utiliser ses jeux après un stage ?

Options #1 : en ligne sur le site Scratch

1. Brancher sa clé USB
2. Aller sur le site de Scratch : <https://scratch.mit.edu/>
3. **"Se connecter"** à son compte Scratch OU créer un compte ("**Rejoindre Scratch**")



4. Cliquer sur **"Créer"** en haut à gauche
5. Une fois un nouveau projet ouvert, cliquer sur **"Fichier"** > **"Importer depuis votre ordinateur"**

Ceci va ouvrir un explorateur de fichier où l'on peut trouver l'emplacement de sa clé USB et sélectionner le jeu qu'on veut importer dans Scratch !

Options #2 : hors-ligne en téléchargeant Scratch 3

1. Brancher sa clé USB
2. Télécharger Scratch sur son ordinateur en allant sur le lien suivant : <https://scratch.mit.edu/download/> et en suivant les étapes indiquées
3. Une fois Scratch 3 téléchargé, ouvrir le programme (en double-cliquant dessus)
4. Cliquer sur **"Fichier"** > **"Ouvrir"**

Ceci va ouvrir un explorateur de fichier où l'on peut trouver l'emplacement de sa clé USB et sélectionner le jeu qu'on veut importer dans Scratch !